

Dijagram iskustva

Dijagram je referentni alat za kreiranje strukture vaše ER igre. On ilustruje veze između vaših mehanika, kao i zagonetke između njih. Postoje 2 nivoa dijagrama:

- **Nivo zagonetki:** da imate potpuni pregled redosleda kojim se enigme trebaju rešiti, (pogledajte primer u aneksu)
- **Nivo mehanizma:** upravljati redosledom u kojem su tragovi i mehanizmi za rešavanje određenih enigmi dostupni. (vidi primer u aneksu)

Koji softver koristiti?

Globalno, možete koristiti bilo koji softver koji vam omogućava da crtate stvari. Ali neke platforme koje su besplatne za korišćenje također mogu pomoći:

- **Google crteži:** prvobitno ova aplikacija nije bila dizajnirana za ovu svrhu. Međutim, ovaj alat je jednostavan za korišćenje i nudi mogućnost kreiranja teksta u okvirima i povezivanja ih zajedno sa strelicama.
- **Creately:** Besplatna verzija ovog alata je relevantna za kreiranje dijagrama ER igre. Prednost je što omogućava istovremenu upotrebu više korisnika (do 5) i što omogućava različite stilove dijagrama u zavisnosti od vaših navika i preferencija (Mapa uma , dijagram toka...).

Aneksi

- Primer - nivo Enigme
- Primer - nivo mehanizma

